

Grutte opdrachten

Redbad Rapbattle

Jim meitsje in rap dêr't jim yn sjen litte wêrom't jim lieder de sterkste, tûkste of bêste wie.

Kinst derfoar kieze om de rap te skriuwen út it perspektyf fan de Friezen (dus foar Redbad) of út it perspektyf fan de Franken (dus foar Pepijn).



Regels foar de rap

- Ferwurkje yn de rap feiten dy'tst yn it projekt leard hast oer Redbad, Pepijn, de Friezen en de Franken, en/of de iere midsiuwen yn it algemien.
- Sykje eventueel noch mear ynformaasje op ynternet of út oare boarnen.
- De rap moat rjochte wêze op de personaazje; net op de persoan sels. Daagje de oar út mei sterke argumenten!
- Besykje te einigjen mei in sterke einsin.
- Brûk it muzykje achter de QR-koade.

Spylje in sêne nei út de tiid fan Redbad

Libje jim yn yn de tiid fan Redbad en ferwurkje jim opdiene kennis yn in lyts toanielstik!

1. Doch dizze opdracht yn groepkes fan op syn minst twa learlingen.
2. Kies in geskikte situaasje út de tiid fan Redbad om nei te spyljen, of kies út de folgjende sênes:
 - Wenje op in terp yn de iere midsiuwen
 - Kening Redbad wurdt yn Doarestêd ferslein troch de Franken
 - Kening Redbad reizget troch it Fryske lân om stipe te krijen tsjin de Franken
 - In Fryske hannelsreizger op in merk
 - Oan board op in hannelsreis
 - Redbad syn segetocht om de Franken te ferslaan

3. Betink mei-inoar wat jim al witte út dy tiid of sykje der mear ynformaasje oer op.
4. Betink it ferhaal, ferdiel de rollen en tink nei oer de materialen en klean dy't jim nedich hawwe foar it toanielstik.
5. As jim in pear kear oefene hawwe, kinne jim de sêne opfiere foar publyk, bygelyks as ôfsluting fan it Redbadprojekt.

Meitsje in Redbadkwartet!

Yn de ôfrûne lessen hast in soad leard oer de tiid fan Redbad. Yn dizze opdracht sille jim dy kennis ferwurkje yn in Redbadkwartet!

Betink hokker ûnderwerpen oft wichtich binne yn it ferhaal fan Redbad – of kies út de ûnderwerpen hjirûnder – en meitsje dêr in kwartet fan dat oaren ek spylje kinne.

Sa dochst dat:

1. Betink 8 kwartetten: groepen fan 4 kaarten dy't by 1 ûnderwerp hearre (sjoch it foarbyld hjirneist).
2. Jou elk kwartet in titel.
3. Meitsje by elk kwartet 4 kaarten mei:
 - a. de titel fan it kwartet;
 - b. in yllustraasje of ôfbylding;
 - c. in koarte útlis (1-3 sinnen).
4. Soargje derfoar dat de ynformaasje kloppet.



Klear?

Spylje jim kwartet mei in oare groep. Sykje de spulregels op op ynternet as dat nedich is. Kin de oare groep alle kaarten goed byinoar sykje? Dan hast dúdlike kwartetten makke! Pas it spultsje eventueel noch oan as dat nedich is.



Terpelânskip bouwe

Jim sille it Fryske lânskip út de tiid fan Redbad neimeitsje.

Nedich: in ûndergrûn om it lânskip op te bouwen (bgl. in sânbak of sântafel of in grutte plaat), boumaterialen (houtsjes, stokken, klaai, sân, gers, stientsjes, ...), sân foar de ûndergrûn, wetter ensfh. Foar de ynfolling fan it lânskip: popkes, bisten, boatsjes of materialen om dy te meitsjen.

Yn de útstjoeringen fan 'Redbad, de Fryske kening' hawwe jim in yndruk krigen fan hoe't it lânskip yn Fryslân derút seach yn de iere midsiuwen. Jim sille it lânskip yn it lyts neimeitsje.

Oerlis yn jim groepke wat jim yn jim lânskip sjen litte wolle. Sjoch eventueel de ôfleveringen werom of sykje oare bylden fan it terpelânskip fan de iere midsiuwen om ynspiraasje op te dwaan. Bart der ek wat yn jim lânskip? Binne der minsken of bisten? Wat dogge dy? Hoe sjogge dy derút?

Betink wat jim nedich hawwe en sammelje de materialen. Undersykje de mooglikheden fan de materialen. In tûkje kin in beam wêze of in ûnderdiel fan de muorre fan in hûs of in swurd fan in strider of in tûke dy't de boer brûkt om de skiep op te driuwen of miskien noch wol wat oars.

Let op de ferhâldingen fan wat jim meitsje. Is it hûs dat jim bouwe bygelyks grut genôch foar de minsken dy't jim meitsje? It is net slim as it net hielendal by alle ûnderdielen kloppet, mar miskien kinne guon dingen maklik oplost wurde troch bygelyks de minsken wat lytser of it hûs wat grutter te meitsjen.

Presintearje jim terpelânskip op in tentoanstelling fan it Redbad-projekt. Miskien kinne jim wol in sêne útspylje yn jim lânskip.